

VERSENYSZABÁLYZAT A CROSSPLAY LIGA CSOPORTOKRA

1.) NEVEZÉS

- 1.1 Bárki, aki rendelkezik az F1 24 játékkal és futtatásához szükséges konfigurációjú PC-vel/konzollal és kormányval/kontrollerrel, valamint megfelelő internet-kapcsolattal (csak vezetékes internet elfogadott), nevezhet a bajnoki a szezonra feltéve, ha elfogadja jelen szabályzatot és a liga vezetői jóváhagyják a nevezését. A jelentkezést a <https://xplayf1.hu/apply> weboldalunkon szükséges megtenni a kötelező adatok megadásával.
- 1.2 A futam regisztráció határideje az esemény napján 12:00 óra. Az aktuális esemény beállítása a nevezési határidő végére van beállítva. Aki későn jelölne vagy változás van a részvételében discordon vagy privátban kell jeleznie a vezetőség valamelyik tagjánál, ha ezt nem teszi meg nem tud résztvenni a futamon vagy ha a jelentkezési határidő után derül ki, hogy nem tud jönni az büntetést von maga után.

2.) VISELKEDÉS

- 2.1 A liga célja, hogy bárkinek, akinek nevezése elfogadásra került és megkapta a versenyengedélyét, kellemes időtöltést és szórakozást biztosítson, éppen ezért elvárt a sportszerű viselkedés.
- 2.2 Alap elvárás a versenyzőkkel szemben, hogy nem egyedül van a pályán, szándékosan vagy gondatlanságból nem okoz balesetet, betartja a szabályokat, nem okoz balesetveszélyes helyzetet, illetve nem juttat másokat jogtalan előnyhöz – kivéve csapattaktikai.
- 2.3 A sportszerűtlen magatartás büntetést von maga után, amit a versenybírók hoznak meg. Akár a bajnokságból való kizárást, amit a vezetőség mérlegel.

3.) LEBONYOLÍTÁS – F1 24 EA SPORTS JÁTÉK

- 3.1 Minden műszaki probléma, meghibásodás, amely a versenyzők oldaláról jelentkezik – még ha az tőlük független is (pl. az internetszolgáltatás hibái), nem teszik lehetővé az egyedi elbírálást, az ebből eredő hátrányokat a versenyzők viselik.
- 3.2 A bajnokságban a csoport futamokon maximum 20 fix pilóta vehet részt. Tartalék pilóta státusz arra az esetre van fenntartva, ha az adott futamon hiányzás(ok) miatt a tartalék pilóta a hiányzó autójába ülve versenyezhet.

3.3 Lobby kezdete:

„CROSSPLAY EQUAL vagy ACADEMY” Péntek 19:45 Versenyeligazítás:20:00

Verseny start: 20:15

„CROSSPLAY EQUAL vagy ACADEMY” Vasárnap 19:45 Versenyeligazítás:20:00

Verseny start: 20:15

3.4 A futamok előtti megbeszéléseken, versenyeligazításon kötelező a részvétel. Szeretnénk elkerülni azokat a kérdéseket futam után azokkal a dolgokkal kapcsolatban, amely ezen a megbeszélésen elhangzott! Annak aki nem jelenik meg első alkalommal egy figyelmeztetés jár második alkalommal, pedig 1 büntetőpont!

NORMÁL VERSENY - Short Quali - 50% Futam

ENDURANCE VERSENY – One shot Quali – 100% Futam

4.) ASSISTOK – EQUAL csoport

- a. Steering assist – Nincs
- b. Braking assist – Nincs
- c. ABS – Van
- d. Pályavonal – Csak kanyar
- e. TC – Nincs
- f. Váltó – Manual
- g. Box –nincs
- h. ERS – nincs
- g. DRS – nincs

4.1 ASSISTOK – ACADEMY csoport

- a. Steering assist – Nincs
- b. Braking assist – Nincs
- c. ABS – Van
- d. Pályavonal – Full
- e. TC – Full
- f. Váltó – Automata
- g. Box –nincs
- h. ERS – nincs
- g. DRS – nincs

Lobby beállítás – Equal csoport

- 4.2 Equal performance beállítás
- 4.3 Az időjárás dinamikus, és realiztikus az előrejelzés (Approximate)
- 4.4 Rules on, strict pálya határok, „Parcferme” bekapcsolva,
- 4.5 Standard Biztonsági autó, Standard piros zászló. 4.6
- Felvezető kör nincs
- 4.7 Az AI-k erőssége 80.
- 4.8 Törés Standard – Standard teljes autóra
- 4.9 „Auto Reset To Track” – TILOS – Amennyiben valaki használj az adott versenyről való DSQ-t kap !!! Kivéve rázókö felakadás.
- 5.0 Ghost kikapcsolva

Lobby beállítás – Academy csoport

- 4.2 Equal performance beállítás
- 4.3 Az időjárás dinamikus, és realiztikus az előrejelzés (Approximate) 4.4
- Corner cutting only, strict pálya határok, „Parcferme” bekapcsolva,
- 4.5 Reduced Biztonsági autó, Reduced piros zászló. 4.6
- Felvezető kör nincs (crossplay bug miatt)
- 4.7 Az AI-k erőssége 80.
- 4.8 Törés Reduced - Standard teljes autóra
- 4.9 „Auto Reset To Track” – TILOS – Amennyiben valaki használj az adott versenyről való DSQ-t kap !!! Kivéve rázókö felakadás.
- 5.0 Ghost bekapcsolva

5.) FELVÉTEL

A futamokat a versenyzők kötelesek rögzíteni időmérő kezdetétől verseny végéig (Twitch ; Youtube) és a discordon „felvételek” csatornájára a verseny után 24 órával feltölteni. Futam felvételének fel nem töltése első esetben 1 büntetőpontot von maga után. Második esettől DSQ jár az adott versenyről.

6.) PONTOZÁSOS RENDSZER

6.1 A futamok utáni pontozása az F1 2024-as idényében meghatározott pontrendszer szerint történik.

Normál futam:

Helyezés	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11–20.	leggyorsabb kör (1-10.)
Pont	25	18	15	12	10	8	6	4	2	1	0	1

6.2 Plusz Pontra – Az a versenyző aki időbüntetés nélkül teljesíti a futamot és befejezi a versenyt . Jogosult 3 plusz pontra.

6.3 A tartalékos pilóták csak konstruktóri pontokat gyűjtenek az adott csapatnak ahol indulnak, így biztosítva azt hogy akár mindkét csoportban el tudnak indulni fix pilóta hiányzás esetén.

6.4 Taralékos pilótáknak a vezetőség által megszabott BoP rendszer szerint kell beállítani, amit felvétellel kell bizonyítani. Discrod szeveren információkban mindig kapnak tájékoztatást az érintett pilóták.

6.5 A Driver of the day pilóta szavazás alapján lesz meghatározva a verseny után. A kommentátor 4 pilótára tehetik le a voksukat. A szezon végén a legtöbb „Driver of the day” pilóta külön díjban részesül.

7.) SZABÁLYTALANSÁGOK

7.1 A pályahatár a fehér vonalakon belül értendő. Kipördüléskor, pályaelhagyáskor a „Reset to Track” – „Retrie ” használata TILOS.

7.2 A verseny folyamán, minden olyan előzés szabálytalan, amely során akár a védekező, akár a támadó fél 4 kerékkel a pályát elhagyja, kivéve, ha baleset elkerülése, lekörözés megkönnyítése miatt történik. Szabálytalan előzés után a vétkes versenyző köteles maga elé engedni a vétlen versenyzőt legkésőbb az adott kör befejezéséig. Ennek figyelmen kívül hagyása büntetést von maga után.

7.3 Mindenképpen meg kell adnia ez elől haladónak a helyet abban az esetben, ha a mellette érkező versenyző első kereke egy vonalban van a hátsó kerekével a kanyar kezdete előtt. A belső íven haladónak ebben az esetben a külső íven érkezőnek, legalább annyi

helyet kell hagynia ahol még a fehér vonalon belül elfér minimum 2 kereke, ha fal van akkor is elegendő helyet kell biztosítani a támadónak.

7.4 Tilos a védekezések során a ráhúzás legyezés . Ha a hátul haladó autó az elől haladó mellé kerül a 7.3 pont szerinti módon, az elől haladó nem kényszerítheti erős fékezésre tiltott haladási ívének megváltoztatásával a másikat „ráhúzással”.

7.5 Tilos a védekezés során a cikázás. A védekező versenyző csak egyszer változtathat ívet. Különösen tilos a cikázás kanyar előtti féktávon.

7.6 DRS taktikázás engedélyezett abban az esetben, ha ezzel nem okoz baleset veszélyes helyzetet. Nem féktestteli a mögötte érkezőt.

7.7 Safety Car, vagy Virtuális Safety Car fázis alatt tilos féktestteli.

7.8 Safety Car fázis alatt biztonságos távolságot kell tartani az elől haladóval szemben. Újraindításnál tilos a másik mellé menni a célvonalig.

7.9 Aki Safety Car fázis alatt előz és nem kap a játéktól illegal overtake-t akkor az szabálytalan előzésnek minősül és vissza kell adni a pozíciót a pálya elhagyásával vagy az újraindítás után.

7.10 Safety Car újraindításnál az elől haladó autó felelős a mezőny újraindításáért, így szigorúan tilos elindítani majd megszakítani az újraindítást, mert baleset veszélyes helyzetet idéz elő.

7.11 Féktáblák szándékos kiütése büntetést von maga után.

8.) BÜNTETÉSEK

8.1 Rajt baleset okozásakor a vétkes versenyzőt –a baleset súlyosságától függően – a versenybírószak akár futam eltiltással is sújthatja.

8.2 A 7-es bekezdésben leírt szabálytalanságokat egy „FIA”-ra kijelölt, versenyekben nem érdekelt személyek bírálják el.

8.3 A büntetés mértéke lehet: büntetőpont, 1 sec, 2 sec, 3 sec, 5 sec, 10 sec, 15 sec, DSQ, időmérő eltiltás, futam eltiltás, ligából való kizárás.

8.4 Lobbyból való kilépés: Amennyiben valaki kiesik és e miatt Safety Car/VSC van TILOS a LOBBY-t elhagyni, mert szerver hibát generálhat. Ha valaki megszegi a szabályzatot automatikusan FUTAM ELTILTÁS kap a következő futamára.

8.5 Gyakorlások során báminemű incidens következtében a lobby elhagyása időmérő eltiltást von maga után a soron következő ligafutamon. Kivételt képez ez alól a rendszerhibákból adódó játék összeomlás, áramszünet és egyéb vis major események.

8.6 Ligafutamon a lobby elhagyása futam eltiltást von maga után. Kivételt képez ez alól a rendszerhibákból adódó játék összeomlás, áramszünet és egyéb vis major események.

9.) ÓVÁS

9.1 Versenyt követően a discord szerven meghatározott minta szerint kell beküldeni. Maximum 24 órával a versenyt követően.

9.2 A Versenybíróság részrehajlás nélkül, legjobb tudása szerint működik. A Versenybíróság döntése végleges fellebbezésnek helye nincs.

9.3 Óvást a liga mindegyik tagja beadhat, ha szabálytalanságot lát, abban az esetben is, ha nem érintett az adott szituációban.

9.4 Olyan esetben is lehet óvást benyújtani, ha a szabályzat nem fedi le az adott helyzetet és a szabályosság megkérdőjelezhető.

10.) BÜNTETŐPONT RENDSZER

10.1 Büntetőpont: Olyan vitatott esetek, melyek esetleg óvás benyújtásakor, vagy a futam után kerül elbírálásra, a vétkes versenyző büntetőpontban részesül. A büntetőpont mértéke, ami lehet 1-5 pont között.

10.2 Ha valaki összegyűjt 5 büntetőpontot akkor időmérő eltiltást kap. 10 büntetőpontnál futameltiltás. 10 büntetőpont után törlésre kerülnek az addigi büntetőpontjai.

Ha olyan helyzet történik, amit a szabályzat nem fed le, abban az esetben a Versenybírók szabadon dönthetnek.

A versenyszabályzat módosításának jogát fent tartjuk.